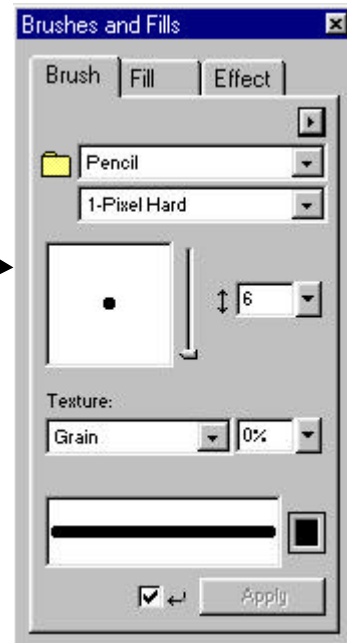


# Övningar till Fireworks

## Slita och dra i kurvor, ankarpunkter och styrhandtag

1. Öppna bilden **surgubben.png**
2. Förändra linjens tjocklek genom att först markera allt i bilden via menyerna **Select** och **Select All**.
3. Gör därefter inställningar för penseldragen i paletten **Brushes and fills**, enligt bilden här intill.

4. Förändra surgubben och gör honom glad genom att flytta på ankarpunkter, styrpunkter och kurvsegment.



## Några lämpliga verktyg



Verktyg för att markera objekt du vill arbeta med.



Använd förstoringsglasets för att förstora upp delar av bilden. Kombiner med att hålla ned **Alt-tangenten** för att förminska.



För att slita och dra i ett kurvsegment /en linje mellan två ankarpunkter, använd paletten **Tool options** för att ställa in storleken.



För att förändra en linje genom att flytta på ankarpunkter och handtag.



Verktyg för att förändra höjd och bredd på ett objekt



Pensel för att dra nya streck  
Pensel för att fortsätta på redan dragna streck



Ångra i flera steg

---

## Ändra stapelordning och opacitet på objekt

Öppna bilden **ballong.png**

Skicka bilden med luftballongerna längst bak i stapelordningen genom att markera objektet med markeringsverktyget

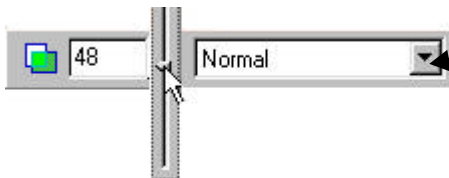


Klicka sedan på knappen **Send to back**.



(Knappar för stapelordning)

Du bör då ha fått fram några nya objekt som låg bakom formen, förändra genomskinligheten på dessa med hjälp av reglaget för opacitet, använd också de olika blandningsmetoderna som du finner i rutan **blend mode**.



Lista med olika blandningsmetoder mellan ovanpåliggande objekt

Prova gärna knapparna för att spegelvända och vrida objekt



## Skapa en knapp

1. Skapa ett nytt dokument med vit bakgrund och lämplig storlek för din knapp

2. Använd formverktyget och rita ut en fylld form i lämplig storlek för knappen.



3. Ställ in egenskaperna för formen i menyn **Brushes and Fills**

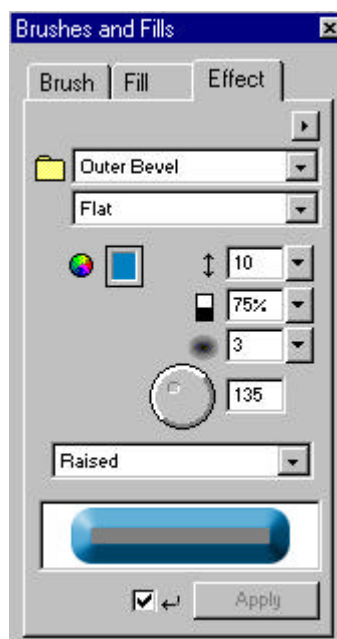
a) Under fliken **Fill** ställer du in egenskaperna för objektets fyllning, struktur mm.

b) Under fliken **Brush** ställer du in egenskaperna för ramen på formen

c) Under fliken **Effects** kan du göra de följande inställningarna för att skapa en upphöjd knapp:

(Testa även andra typer av inställningar för effekter, dropshadow etc.)

4. Avsluta med att skriva in en text på knappen med hjälp av textverktyget.



## Tips

- Du kan kopiera ett objekt genom att peka på det, hålla ned **Alt-tangenten** och samtidigt dra iväg objektet

## Om suddet



Suddet fungerar som en skalpell som snittar av banorna/linjerna. Markera först den linje som du vill arbeta med och lägg snittet där du vill börja raderingen. När du har skurit av banan markerar du den och ev. flyttar ut den med markeringsverktyget, tryck sedan på Delete-tangenten för att radera.